

# 7 CARD STUD

La variante di poker 7 Card Stud differisce in modo sostanziale dal Texas Hold'em: ad ogni giocatore vengono distribuite durante la mano 7 carte e non sono presenti carte comunitarie sul tavolo.

Prima che avvenga la distribuzione delle carte, tutti i giocatori sono obbligati ad effettuare una puntata chiamata "ante", di basso importo, necessaria a far sì che il piatto non sia mai vuoto.

Il valore dell'ante è legato ai limiti del tavolo a cui si sta partecipando e sempre inferiore all'importo della minima puntata che può essere effettuata durante la mano una volta che i giocatori hanno ricevuto le carte.

Comunque sempre visualizzata su appositi display.

Si giocherà con la variante pot limit.

## Distribuzione e "Bring in":

Terminata la fase delle puntate obbligatorie, ogni giocatore riceve 3 carte, di cui due coperte e una scoperta e quindi visibile da tutti i presenti al tavolo.

Il giocatore che ha ricevuto la carta scoperta più bassa deve effettuare un'altra puntata obbligatoria, il cui valore equivale sempre al valore dell'ante.

Ad esempio, in un tavolo 7 Card Stud, se ci si trova nel livello di gioco 400/800 ante 100, il bring-in può essere pari a 100 fino al valore del pot.

Se più giocatori mostrano una carta dello stesso valore, sarà il seme a determinare chi dovrà effettuare il bring-in, secondo l'ordine picche, cuori, quadri, fiori (♠ ♥ ♦ ♣).

A questo punto l'azione si sposta sul giocatore alla sinistra e si procede nel modo classico finché non termina il primo giro di puntate, ovvero fin quando tutti i giocatori rimasti hanno chiamato la puntata più alta (o tutti tranne uno hanno abbandonato il tavolo).

## Fourth Street, o quarta strada:

Ogni giocatore riceve quindi una quarta carta (fourth street), anch'essa scoperta.

Il primo a parlare è colui che mostra il punteggio scoperto più alto. Tale giocatore può fare check o puntare: la puntata minima è quella dello small Bet fino al massimo dell'ammontare del pot.

Ancora una volta l'azione passa al giocatore successivo in senso orario, che può foldare, fare call o rilanciare (max pot) e così via finché non termina il giro di puntate.

### Fifth Street, o quinta strada:

I giocatori ricevono una quinta carta scoperta (fifth street). Ancora una volta il primo a parlare è colui che mostra il punto più alto.

A partire dalla fifth street il valore delle puntate e dei rilanci deve essere uguale al limite superiore del tavolo: se i limiti del tavolo corrispondono a 100-200, da questo momento fino al termine della mano puntate e rilanci devono valere almeno 200 fino al massimo del pot.

Si procede come di consueto ad un ulteriore giro di puntate.

### Sixth Street, o sesta strada:

A questo punto i giocatori ricevono la sesta carta, anche questa scoperta. (Si tratta della quarta e ultima carta scoperta). Come al solito l'azione è sul giocatore che mostra il punteggio più alto e si procede con un'altro giro di scommesse, uguali a quelle precedenti.

### Seventh Street e Showdown:

ì

In questa fase viene distribuita un'ultima carta (seventh street), questa volta coperta, a tutti i giocatori.

Ancora una volta il primo a parlare è il giocatore che espone il punto più alto e si procede con l'ultimo giro di puntate.

Terminate le puntate, si procede allo showdown, cioè alla verifica del punto più alto. Il primo giocatore a mostrare le proprie carte è quello la cui puntata è stata chiamata, gli altri seguono in ordine.

Il punteggio realizzato è costituito dalla migliore combinazione di 5 carte tra le 7 a disposizione e la mano migliore viene decretata secondo la graduatoria standard dei punteggi (da royal flush a carta alta).

Come consuetudine, se c'è un pareggio, il piatto viene diviso e assegnato a più giocatori. La mano in corso si conclude e si procede con una nuova mano.

Se il pot è inferiore alla puntata minima prevista per la strada in corso, si farà riferimento al pot e non si potrà puntare più di esso.

Se durante la distribuzione si gira una delle carte da distribuire coperte, essa sarà tratta come nell' hold'em, compreso le situazioni di Miss deal. Prima di distribuire la quarta, quinta, sesta e settima carta, il dealer provvederà a bruciare una carta, come nel Texas hold'em.

Se il dealer dimentica di bruciare la carta prima di ogni strada, esso non brucerà ulteriori carte aggiuntive prima della distribuzione delle altre strade per poter tornare all'ordine originale del mazzo, ma si andrà avanti così.

In caso di All in ci sarà sempre lo show down da parte di tutti i giocatori coinvolti nella mano, proprio come nel Texas hold'em.

Se un dealer, inavvertitamente, distribuisce la settima carta scoperta:

- se lo fa al primo giocatore attivo, allora il dealer distribuirà la settima carta scoperta a tutti i giocatori restanti in gioco.
- Se non è il primo giocatore attivo, allora il dealer è tenuto a fermare il gioco e chiamare il floorman, il quale procederà a rimettere la carta nel mazzo e rimischiare, secondo le procedure standard, per poi distribuire una nuova carta al giocatore senza scartare un'ulteriore carta

A cura della direzione della Prestige Poker Events.  
Via Niccolò Copernico 4  
59100 Prato  
+39 349 42 52 186  
[www.prestigepoker.it](http://www.prestigepoker.it)  
[info@prestigepoker.it](mailto:info@prestigepoker.it)  
Prestigepokeritaly